编辑曲线

1. 在曲线上增加和移动关键点

可以双击曲线某一点或右键点击Add Key来增加关键点，出现diamond形状的东西

1. 可以点击该点并拖拽来移动
2. 也可选择之后，按住Ctrl（Command）键来控制两天的摇杆
3. 可以通过按住shift来选择多个点

关于曲线如何调整可见该链接：

https://docs.unity3d.com/Manual/EditingCurves.html

DopeSheet编辑关键帧（主要是移动关键帧）

<https://docs.unity3d.com/Manual/animeditor-AdvancedKeySelectionAndManipulation.html>

<https://docs.unity3d.com/Manual/animeditor-KeyManipulationInCurvesMode.html>

<https://docs.unity3d.com/Manual/animeditor-MultipleParts.html>